

» **BANK**  »
SOALAN

**REKA BENTUK
DAN TEKNOLOGI**

Tingkatan

1

KSSM

Bahagian A

Bab 1 Pengenalan kepada Reka Bentuk dan Teknologi

1. Antara yang berikut, yang manakah adalah elemen reka bentuk?

- I Rupa
 - II Garisan
 - III Harmoni
 - IV Kepelbagaian
- A** I dan II
B I dan IV

- C** II dan III
D III dan IV

2. Antara yang berikut, yang manakah prinsip reka bentuk?

- A** Rupa
B Ruang
C Bentuk
D Keseimbangan

3. Maklumat berikut berkaitan dengan prinsip reka bentuk.

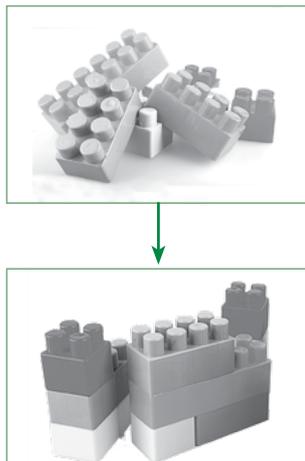
X

Aplikasi penggunaan pelbagai gaya, nilai, dan idea yang berbeza dalam sesuatu reka bentuk.

Apakah **X**?

- A** Kontras
B Harmoni
C Keringkasan
D Kepelbagaian

4. Rajah di bawah berkaitan dengan teknik pembinaan objek.



Apakah teknik pembinaan objek tersebut?

- A** Peleraian
B Penyatuan
C Pembuangan
D Pembenaman

Bab 3 Proses Reka Bentuk

11. Apakah tujuan projek *brief* dijalankan?
- A Memudahkan penghasilan produk
 - B Memastikan projek berjalan lancar
 - C Mendapat maklumat daripada pelanggan mengenai produk
 - D Mendapat idea penambahbaikan sebelum menghasilkan produk
12. Apakah dua faktor yang terlibat dalam penentuan kriteria produk yang bakal dihasilkan?
- A Keboleh pasaran dan kualiti
 - B Jenis dan bahan reka bentuk
 - C Ergonomik dan menjimatkan
 - D Elemen dan prinsip reka bentuk

13. Berikut berkaitan dengan pernyataan masalah bagi kriteria pertimbangan utama.

- Siapakah yang akan menggunakannya?
- Siapakah pesaing yang wujud?
- Pengguna bagaimanakah yang akan menggunakan produk ini?

Apakah kriteria pertimbangan utama tersebut?

- A Stail/gaya
 - B Jangka masa
 - C Persembahan
 - D Tujuan pasaran
14. Apakah alatan yang sesuai digunakan untuk mencantum *mounting board*, plastik, dan kad bod?
- A Benang
 - B Pelekat kayu
 - C Gam paip PVC
 - D Pistol perekat panas
15. Antara yang berikut, yang manakah pengujian boleh dilakukan untuk menilai *mock-up*?
- I Bentuk
 - II Kefungsian
 - III Kecantikan
 - IV Kekuatan cantuman
- A I dan II
 - B I dan IV
 - C II dan III
 - D III dan IV

Bab 4 Lakaran

16. Maklumat berikut berkaitan dengan teknik lakaran piktorial.

- Dilakar berpandukan tiga paksi asas.
- Sudut yang digunakan ialah 45°.

Apakah teknik lakaran piktorial itu?

- A Lakaran oblik
- B Lakaran kabinet
- C Lakaran isometrik
- D Lakaran perspektif