



Jawapan

Bank Soalan

Bahagian A

- | | | | | |
|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1. A | 2. D | 3. D | 4. B | 5. B |
| 6. B | 7. B | 8. A | 9. B | 10. C |
| 11. C | 12. D | 13. D | 14. D | 15. B |
| 16. A | 17. C | 18. A | 19. C | 20. D |
| 21. B | 22. D | 23. C | 24. C | 25. C |
| 26. C | 27. A | 28. A | 29. A | 30. B |
| 31. C | 32. D | 33. A | 34. B | 35. A |
| 36. A | 37. B | 38. B | 39. A | 40. A |

Bahagian B

1. ☒
 ☐
 ☒
 ☐
2. ☐
 ☐
 ☐
 ☐
3. ☐
 ☐
 ☐
 ☐
4. ☐
 ☐
 ☐
 ☐
5. ☐
 ☐
 ☐
 ☐
6. ☐
 ☐
 ☐
 ☐

7. ☐
 ☐
 ☐
 ☐
8. ☐
 ☐
 ☐
 ☐

9. ☐
 ☐
 ☐
 ☐

10. ☐
 ☐
 ☐
 ☐

11. ☒
 ☐
 ☐
 ☒

12. ☐
 ☐
 ☐
 ☐
 ☐

Bahagian C

1. (a) Rajah A: Rupa
Rajah B: Bentuk
- (b) Rajah A: Rupa bermaksud hujung titik bertemu dengan titik permulaannya dan tidak berjisim.
Rajah B: Bentuk bermaksud objek yang mempunyai struktur jisim, isi padu, dan struktur bentuk dalaman.

(c)	Rajah A	Rajah B
	Tidak berjisim.	Berjisim.
	Satu permukaan.	Lebih daripada satu permukaan.
	Tidak berstruktur.	Berstruktur

2. (a)

Bahan	Kuantiti	Kos seunit(RM)	Jumlah (RM)
Tepung gandum	½ kg	2.80 sekilo	1.40
Yis	1 paket	1.00 sepaket	1.00
Gula pasir	200 gram	3.00 sekilo	0.60
Marjerin	200 gram	0.01 segram	2.00
Sekaya	200 gram	0.01 segram	2.00
Jumlah			7.00

- (b) Kos pengeluaran
 = Kos bahan + Kos upah + kos overhead
 = RM7.00 + RM4.00 + RM3.00
 = RM14.00
 Kos pengeluaran sebiji
 = RM14.00/20
 = RM0.70

- (c) Kos jualan
 = Kos pengeluaran + Keuntungan
 = RM0.70 + RM0.35
 = RM1.05

3. (a) (i) Mempercepat pembangunan konsep
 (ii) Asas komposisi untuk ilustrasi
 (iii) Medium komunikasi pelanggan
 (iv) Eksplorasi visual
 (v) Penyelesaian perincian visual
 (Pilih mana-mana empat sahaja)

- (b) Langkah 1 : Bina satu garis bumi(GB).
 Langkah 2 : Bina satu garis ufuk(GU) dan tanda satu titik lenyap di sebelah kanan garis ufuk.
 Langkah 3 : Bina pandangan hadapan objek dan tandakan penjuror dengan A, B, C, dan D di atas garis bumi.
 Langkah 4 : Unjurkan setiap pepenjuror pandangan hadapan dengan garisan perspektif ke titik lenyap(TL).
 Langkah 5 : Lakarkan bahagian dalaman objek mengikut kesesuaian dengan garisan binaan.
 Langkah 6 : Legapkan garisan pembinaan sehingga menjadi lakaran perspektif.

4. (a)

Sistem fertigasi	Rajah A	Rajah B
(i) Jenis lakaran	Lakaran 2D	Lakaran 3D
(ii) Bentuk	Jejari	Gegelang

- (b) (i) A: Tangki nutrien
 (ii) B: Siku 90°
 (iii) C: Penyambung tee
 (iv) D: Polibeg
 (v) E: Set penitis
 (c) Aliran tetap akan mengalir dan tidak menjejaskan keseluruhan sistem sekiranya mana-mana bekas tanaman ditanggalkan.